

Gültig ab 15.09.2025

		Nacht auf Samstag, Sonn-/Feiertag			
Verkehrshinweis		n24	n24	n24	n24
<b>Ludwigsburg, ZOB (Bstg 6)</b>	ab	01.30	02.30	03.30	04.30
- Tennisplatz		01.33	02.33	03.33	04.33
- Robert-Franck-Allee		01.34	02.34	03.34	04.34
- Aldinger Straße		01.35	02.35	03.35	04.35
- Am Sonnenberg		01.36	02.36	03.36	04.36
- Theo-Lorch-Werkstätten		01.37	02.37	03.37	04.37
<b>Pattonville, Berufsschule (Pos 2)</b>		01.38	02.38	03.38	04.38
- Mitte		01.39	02.39	03.39	04.39
- Realschule Remseck (Pos 3)		01.40	02.40	03.40	04.40
<b>Aldingen, Kernersteg</b>		01.43	02.43	03.43	04.43
- Kaltenthalstraße		01.44	02.44	03.44	04.44
- Haus der Bürger		01.45	02.45	03.45	04.45
- Haus der Feuerwehr		01.46	02.46	03.46	04.46
<b>Neckargröningen, Remseck (Bstg 3)</b>		01.48	02.48	03.48	04.48
<b>Neckarrems, Rathaus/Stadthalle</b>		01.49	02.49	03.49	04.49
- Haus am Remsufer		01.50	02.50	03.50	04.50
- Dorfstraße	an	01.51	02.51	03.51	04.51
- Kelterschule		01.52	02.52	03.52	04.52
- Friedhof		01.53	02.53	03.53	04.53
<b>Hochberg, Lindenstraße</b>		01.54	02.54	03.54	04.54
- Alexandrinenplatz		01.55	02.55	03.55	04.55
- Rotweg		01.56	02.56	03.56	04.56
<b>Hochdorf (Remseck), Hochberger Straße</b>		01.58	02.58	03.58	04.58
- Wilhelmsplatz		01.59	02.59	03.59	04.59
- Poppenweiler Straße		01.59	02.59	03.59	04.59
<b>Poppenweiler, Jahnstraße</b>		02.01	03.01	04.01	05.01
- Friedhof		02.02	03.02	04.02	05.02
- Zehntscheuer		02.03	03.03	04.03	05.03
- Steinheimer Straße		02.04	03.04	04.04	05.04
- Burghaldenstraße		02.05	03.05	04.05	05.05
<b>Neckargröningen, Schießtal</b>		02.09	03.09	04.09	05.09
<b>Oßweil, Westfalenstraße</b>		02.13	03.13	04.13	05.13
- Friesenstraße		02.14	03.14	04.14	05.14
<b>Ludwigsburg, Comburgstraße</b>		02.15	03.15	04.15	05.15
- Neckarstraße		02.16	03.16	04.16	05.16
- Schorndorfer Tor		02.17	03.17	04.17	05.17
- Blühendes Barock		02.18	03.18	04.18	05.18
- Rathaus (Pos 1)		02.19	03.19	04.19	05.19
- Arsenalplatz		02.20	03.20	04.20	05.20
- ZOB (Bstg 6)	an	02.22	03.22	04.22	05.22

ZEICHENERKLÄRUNG: n24 nicht 24.12.    ◀ hält nur zum Aussteigen